

# Пользовательская документация

## ОБЩЕЕ ОПИСАНИЕ

Приложение SenseTower – это многопользовательское пространство в виртуальной реальности для проведения встреч, мероприятий и совместной работы. SenseTower позволяет пользователям со всего мира при наличии очков виртуальной реальности собираться в едином виртуальном пространстве для личных, деловых, корпоративных, образовательных или общественных встреч, а в ближайшем будущем также позволит приобретать, пользоваться или обмениваться уникальными виртуальными криптографическими объектами.

SenseTower дает человеку возможность создать свою виртуальную копию, свободно перемещаться по всем локациям и пользоваться их различным функционалом, взаимодействовать с другими пользователями, выступать, отдыхать, создать свое личное виртуальное пространство, изменять и украшать его.

## МИНИМАЛЬНЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ

При запуске приложения с мобильной VR-гарнитуры рекомендуется использовать Oculus Quest 2

При запуске приложения с ПК, рекомендуется использовать ПК со следующими техническими характеристиками:

Процессор Intel i5/AMD Ryzen 5 или мощнее

Оперативная память 8 Гб и более

Операционная система Windows 10

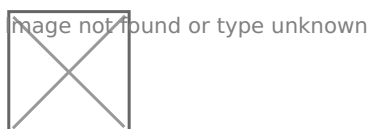
Видеокарта NVIDIA GEFORCE GTX 970/AMD 400 или мощнее

Наличие USB порта

## УСТАНОВКА

В данный момент наиболее оптимальным способом для установки приложением SenseTower на VR-гарнитуру Oculus Quest 2 является использование специальной программы SideQuest. Для этого необходимо:

1. Убедиться, что на шлеме включен режим разработчика
2. Скачать и установить программу SideQuest на свой ПК
3. Открыть программу SideQuest
4. Подключить шлем к ПК через USB шнур
5. В поле поиска программы SideQuest ввести Sense Tower и нажать Enter
6. Кликнуть на первое окно в результатах поиска
7. Нажать кнопку Download App (Sideload) и дождаться конца установки
8. Установленное приложение можно найти в шлеме и запустить по следующему пути: Приложения — В верхнем правом углу меняем «Все» на «Неизвестные источники» — SenseTower



## РЕГИСТРАЦИЯ

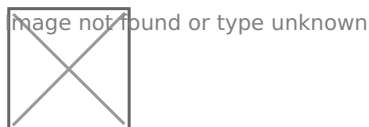
Для наиболее удобного использования приложения SenseTower в нем необходимо зарегистрироваться.

Чтобы зарегистрироваться в приложении SenseTower нужно открыть приложение на Вашей VR-гарнитуре и в первой сцене в стартовом меню, располагающемся на столе, нажать первую кнопку ("Авторизация") и в открывшемся окне нажать на кнопку "Регистрация". После этого откроется окно в браузере, в котором нужно будет ввести код приглашения, имя (которое будет отображаться в приложении для других игроков), адрес электронной почты, пароль и идентификатор своего криптокошелька.

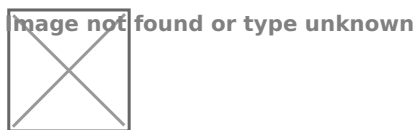
Код приглашения можно получить у своих знакомых, которые ранее зарегистрировались и подтвердили свою почту, или же получить его самостоятельно, обратившись в компанию напрямую на сайте. Если после регистрации в приложении Вы найдете письмо от SenseTower у себя на почте и подтвердите, что это Ваша почта, то тоже получите пять кодов приглашений и сможете отправить их своим друзьям.

Пароль для регистрации в приложении в целях Вашей безопасности должен содержать минимум двенадцать символов, из которых минимум один должен быть специальным знаком, минимум один должен быть цифрой, минимум один должен быть заглавной буквой латинского алфавита и минимум один должен быть строчной буквой латинского алфавита.

После заполнения всех полей нужно нажать кнопку Create, вернуться в приложение, ввести там в окне авторизации имя и пароль и нажать кнопку «Войти».



После авторизации открывается возможность нажать на вторую кнопку стартового меню ("Помещения"), где можно увидеть список всех доступных для загрузки сцен приложения. Выберите ту сцену, на которой хотите оказаться, наведите на нее указательный луч контроллера и нажмите курок на контроллере.

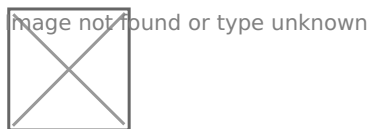


## ОПИСАНИЕ ЛОКАЦИЙ

Виртуальное пространство SenseTower разделено на несколько локаций, каждая из которых подходит для определенных функций.

### Холл

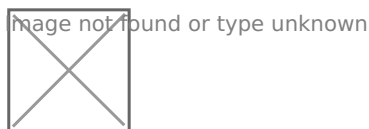
После авторизации в приложении пользователь попадает на локацию Холл (Лобби). В Холле, как и везде, можно свободно перемещаться, общаться, садиться на диваны и кресла, а в ближайшем будущем можно будет и узнать о возможностях пространства, о том, какие общедоступные мероприятия и встречи сейчас проходят.



Перемещаться по Холлу и всем другим сценам можно с помощью телепорта. Для того, чтобы переместиться из одной точки в другую достаточно навести луч телепорта, исходящий из руки, на ту точку в пространстве, куда Вы хотите попасть, и нажать на любом контроллере кнопку перемещения, т.е. подвинуть Стик вперед (Стик это кнопка в виде рычажка под большим пальцем на контроллере).

Холл состоит из двух этажей, перемещение между которыми происходит с помощью лифта. Чтобы воспользоваться лифтом и попасть на другой этаж нужно подойти к двери лифта, направить на нее луч телепорта из руки и нажать на кнопку перемещения.

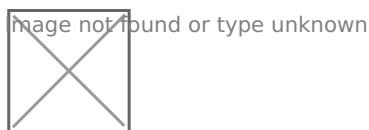
Также Холл содержит в себе специальные зоны для переговоров. Если подойти к любому сидячему месту и навести на него луч телепорта, то специальными знаками подсвечиваются все незанятые сидячие места, входящие в одну зону для переговоров. Знак над местом, выбранным Вами, подсвечивается другим цветом. Занять сидячее место можно тем же путем, что и происходит обычное перемещение - навести луч телепорта на сидячее место и нажать на кнопку перемещения.



Расположившись первым в зоне для переговоров Вы становитесь ее администратором и получаете права администрирования зоны. Все кто заходит после Вас становятся гостями зоны и не имеют тех же прав. Если Вы выйдете из зоны, когда там есть другие пользователи, то роль администратора зоны передается пользователю, который зашел в зону после Вас. Соответственно если Вы заходите в зону, в которой уже есть пользователи, то Вы становитесь гостем и получаете права администрирования зоны только после того, как из зоны выйдут все участники, которые зашли туда до Вас.

Как администратор зоны для переговоров Вы можете управлять ею с помощью специального меню, которое можно вызвать, наведя луч на логотип S на столе и нажав курок. Это меню видит только администратор, другие гости переговорной зоны или пользователи на сцене вокруг не могут видеть меню администрирования переговорной зоны. В правой части меню находится список всех гостей, находящихся в зоне, а также специальные кнопки для взаимодействия с гостями. Кнопка "admin" напротив имени гостя позволяет сделать любого гостя администратором зоны вместо Вас. Тогда Вы теряете полномочия администратора и перестаете видеть данное меню, а выбранный Вами пользователь увидит меню и сможет управлять зоной. Кнопка "kick" у имени гостя же, напротив, позволит убрать данного гостя из Вашей зоны. При нажатии на эту кнопку аватар этого гостя автоматически телепортируется из переговорной зоны и его имя пропадет из списка гостей зоны.

С левой стороны меню администрирования зоны для переговоров Вы можете управлять не отдельными гостями, а всей зоной сразу. Если Вы поставите галочку напротив команды Mute, то все пользователи сцены, находящиеся вокруг Вас, но не в Вашей зоне для переговоров, перестанут слышать все, о чем Вы говорите со своими гостями в зоне. Так же и Вы перестанете слышать всех, кто находится вне Вашей переговорной зоны. Чтобы опять начать слышать людей вокруг Вас и чтобы они начали слышать Вас и гостей в Вашей зоне необходимо просто убрать галочку напротив слова Mute.

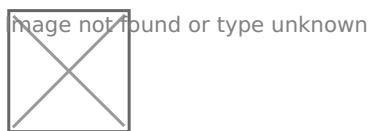


Из Холла осуществляется переход на все другие доступные локации максимально реалистичным способом — нужно найти в Холле дверь в нужную локацию и зайти в нее, направив на дверь луч телепорта из руки и нажав на кнопку перемещения. В данный момент из Холла можно попасть в Лекторий, Кинотеатр, Комнату для выступлений (Стендап), Комнату для переговоров, Магазин, Галерею и в свои личные Апартаменты.

## **Апартаменты**

Апартаменты представляют собой личное виртуальное помещение пользователя. В нем возможно находиться одному и принимать посетителей. А в ближайшем будущем можно будет изменять и обустраивать его по собственному желанию.

Апартаменты также состоят из двух этажей. На первом этаже располагается неформальная зона, а на втором деловая. Для того, чтобы перемещаться между этажами, нужно направить на лестницу луч телепорта и нажать на кнопку перемещения.



## **Лекторий**

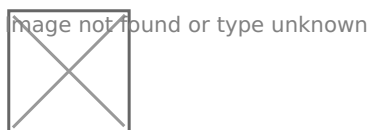
Лекторий выполняет все базовые задачи помещения для выступления перед аудиторией.

В скором времени можно будет самостоятельно менять дизайн помещения, что позволит являться слушателями одновременно неограниченному количеству человек.



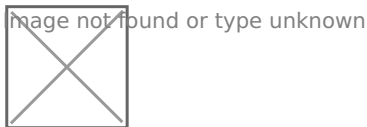
## **Кинотеатр**

Кинотеатр представляет собой также потенциально неограниченное виртуальное помещение, в котором можно будет совместно просматривать фильмы или другие видеоматериалы на большом экране, разместившись в уютных виртуальных креслах.



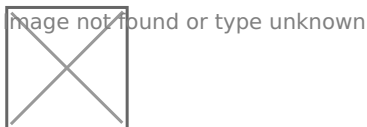
## **Стендап**

Локация Стендап дает возможность выступления одному человеку перед аудиторией в неформальной обстановке.



### Комната для переговоров

Комната для переговоров позволит создать наиболее подходящую атмосферу для деловых встреч и в ближайшем будущем приобретет для этого все необходимые инструменты.



### Художественная Галерея

Галерея является полномасштабным двухэтажным помещением, где проходят разнообразные выставки современных nft-художников и где можно приобрести их работы, а так же просто хорошо провести время.

### Магазин

Совсем скоро наш виртуальный магазин заработает в полной мере и в нем можно будет приобретать различные товары для уникализации своих аватаров и помещений.

---

Версия #1

kovalevskyartem1991 создал 12 мая 2023 17:04:34

kovalevskyartem1991 обновил 15 апреля 2024 12:37:42